

九龍城浸信會禧年(恩平)小學
全方位學習津貼 運用報告
2021-2022學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	STEM DAY科技學習日:讓學生從遊戲及工作坊中對STEM學科有更深入的了解，並能發揮創意及解難能力	跨學科 (其他)	31/11/2021	一至六年級	571	學生透過各項有主題的活動，包括有趣科學實驗及人工智能體驗為主題的攤位、級本創客工作坊及近距離接觸潮濕帶生物展區等，讓學生多方面接觸及學習STEM知識。全體學生全情投入參與各項活動，成功增加學生對創科相關的興趣和見聞。	\$36,175.00	E1, E5, E7	✓					
2	中華文化日:讓學生認識中華文化及風俗習慣	德育、公民及 國民教育	下學期	一至六年級	571	學生透過多元化的活動了解春節的由來及習俗等，透過google form 數據全校有八成學生表示非常喜歡活動。全體學生表現積極投入。	\$4,611.84	E1,E7	✓	✓				
3	英文日活動:邀請外間機構舉行多元化之英文活動，讓學生透過活動，提升學習英文的興趣	英文	下學期	一至六年級	571	雖然因疫情未聘請外間機構，本校老師設計多項活動，學生透過活動，如Phonics Competition、Fun Experiment、Craft等，提升學生學習英文的興趣。	\$4,076.20	E1, E5, E7	✓					
4	禮恩繽紛Time:外聘導師為學生提供多元化活動，培養學生興趣，發展技能	跨學科 (其他)	全學年	一至六年級	571	學生投入活動，從接觸不同類型的活動找到自己的興趣。	\$4,234.30	E1, E5, E7	✓	✓	✓			
5	戶外學習日參觀:透同參觀不同活動，讓學生走出校園框框，擴闊學生視野，建構學生不同的知識，從而培養學生公民教育意識(各級參觀與課題相關地點)	跨學科 (其他)	全學年	一至六年級 (各級有不同的地點)	571	學生投入活動，增加了師生間之互動，讓同學有機會改善溝通技巧。	\$11,204.40	E1,E7	✓	✓				
6	福音日營:建立團隊和人際關係，協助學生個人成長，培養生活技能，並確立信仰，學習互相尊重	公民與 社會發展	下學期	六年級	124	學生透過各項活動，包括歷史、話劇信息等，確立信仰及明白互相尊重的重要性。全體學生全情投入參與各項活動，成功建構團隊精神。	\$4,000.00	E1, E5		✓	✓			
7	English Day Camp英語日營:讓學生透過活動，提升學習英文的興趣	英文	下學期	一至二年級	130	透過機構聘請外籍導師，帶領不同項目的英語活動；例如英語故事、服裝的認識、英語遊戲、摺紙等，寓遊戲於學習，讓學生沉浸在英語環境，培養及提高學習英語的興趣。然當中有些導師準備不足，時間掌握亦欠佳。	\$16,500.00	E1, E5, E7	✓					
8	常識科科技探究日:透過常識科科技活動日，從探究活動中，讓學生預先推測、探究中了解不同科學的知識，培養科學探究的精神及解難的能力	常識	下學期	一至六年級		學生透過動手做實驗，從實驗過程中不斷地反思及修訂實驗過程，提升了學生對科學探究的興趣及解難能力。	\$381.00	E1,E7	✓					
9	才藝表演:讓學生透過表演，增強自信心	跨學科 (其他)	上學期	一至六年級	571	學生有機會參與表演或服務，能提升自信及投入感，同學亦能在欣賞節目時能學懂欣賞別人的努力。	\$7,472.70	E1	✓	✓	✓			
10	校運會:透過比賽，發掘學生潛能，強身健體，並培養體育精神	體育	下學期	一至六年級	0	因疫情關係取消。	\$0.00							
11	各科組舉辦多元化講座及工作坊，邀請專業講員到校講解，擴闊學生視野	跨學科 (其他)	全學年	一至六年級	0	因疫情關係沒有舉行相關活動。	\$0.00							
12	各科組舉辦多元化的全方位學習活動，如攤位、遊戲、遊踪等，提高學生的學習興趣	跨學科 (其他)	全學年	一至六年級										
12a	數學週物資	數學	2021年5月	一至六年級	571	大部分學生投入活動，提升了同學對學習數學的興趣。	\$198.00	E1	✓					
12b	環保活動教材	常識	全學年	一至六年級	571	透過瀕危絕種動物的公仔，讓學生更明白動物的特徵、外貌及與生境環境的關係，從而培養學生保護環境的重要性。	\$269.80	E1	✓	✓				
13	各科組戶外參觀(挑選部份學生)	跨學科 (其他)												
13a	香港海洋公園保育基金主辦 - 「自然保育小先鋒」培訓計劃	常識	下學期	五年級	30	學生透過網上講座、會議及實地到海洋公園考察企鵝的生境，讓學生從中認識全球暖化對環境及生物帶來嚴重的威脅，學生並與海洋公園保育人員定期作出網上會議，跟進他們專題研習的進度，讓學生更能深入認識中華白海豚的面臨的威脅，亦能提升學生協作、分析及解難能力，也可以擴闊學生視野。	\$1,400.00	E2	✓	✓				

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
20a	EDVOLUTION Ltd. 小導演課程費用	跨學科 (STEM)	全學生	三至六年級	17	透過以小組方式的拔尖班活動，讓學生能以輪動的方式，體驗在拍攝影片時不同崗位的(如:場記、導演、攝影機、燈光師)工作及知識，並於學校的聖誕綜藝會藝負責進行實時直播，表現優異，學生全情投入，成功建構創意媒體相關範疇的知識和興趣。	\$19,800.00	E1,E5,E7	✓					
20b	Bullseye Technology Limited CoSpaces拔尖班津貼	跨學科 (STEM)	上學期	三至六年級	16	透過cospaces等網上3D互動創作平台，學習如何建構3D模型及為相關物件進行編程，製作3D互動遊戲，每一位同學均製作了個人式的3D空間，供班內同學互相遊玩，評鑑作品素質，學生已具備一定的3D建模知識技能。	\$10,260.00	E1,E5,E7	✓					
20c	Antelope Education Limited 360 Virtual Tour全景拍攝及製作教學素材	中文	下學期	三至六年級	16	透過讓學生自行製作360度全景校園導賞短片，學習掌握有關全景拍攝的知識技能，同時亦擴闊了學生的視野	\$23,000.00	E1,E5,E7	✓					
20d	小小科學家培訓班	科學	全年	一至四年級	15	學生以深入淺出的方式，明白到不同的科學原理，從製作手工過程中學習，不但提升學生的創意及解難能力，更能培養學生科學探究的精神。	\$1,130.00	E1,E5	✓					
20e	印度數學秒算班	數學	全學生	四至六年級	27	學生運算速度及精確度得以提升，邏輯思維能力及數理能力也有所強化，同時亦擴闊了學生的數學視野。	\$10,440.00	E1,E5	✓					
20f	minecraft元宇宙創作工程師班	跨學科 (STEM)	下學期	四至六年級	17	透過參加minecraft的BTE計劃，讓學生在google map的實際坐標上建構學校及香港各地標的3D模型，學生對於3D建模及坐標測量的理解度得以提升，同時擴闊了對宇宙的認知。	\$30,200.00	E1,E5	✓					
21	初小音樂培訓課程:讓學生學習兩種樂器口風琴及木箱鼓的演奏技巧，組成樂隊，透過樂隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	藝術 (音樂)	全學年	一至三年級	31	學生透過初小音樂培訓班學習口風琴及木箱鼓的演奏及合演技巧，學生亦有參加不同的表演及比賽，透過活動能提升學生的自信心及合作能力。	\$22,953.90	E5,E7	✓			✓		
22	笛隊:讓學生學習笛的吹奏技巧，組成樂隊，透過樂隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	藝術 (音樂)	全學年	五至六年級	29	發掘和培育校內吹木笛能力較高的學生，把音樂才華充分發揮，學生透過笛隊訓練，學習吹奏牧童笛的技巧，亦學習合奏技巧，透過表演影片拍攝，學生增加對演奏的信心及技巧。	\$16,125.90	E5,E7	✓			✓		
23	手鈴隊:讓學生學習手鈴的合奏技巧，透過團隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	藝術 (音樂)	全學年	三至六年級	20	學生透過手鈴隊訓練，學習演奏手鈴的合奏技巧，透過課堂、表演及比賽，增強學生的合作能力及自信心。手鈴隊亦參加比賽，並獲得獎項。	\$11,368.00	E1,E5,E7	✓			✓		
24	E-樂團:透過iPad，讓未有學習過樂器演奏的同學，也可參加樂隊，用iPad中的樂器聲音，合作組成樂團演出，讓學生可有更多機會接觸音樂、享受音樂	藝術 (音樂)	全學年	四至六年級	26	E樂團成員擁有不同音樂經歷，部分成員對音樂感興趣，但未有機會接觸音樂，透過E樂團的訓練，讓不同能力的學生有機會參加合奏，學生用心練習，投入表演，本年度參加不同的表演及比賽。透過不同的演出，學生增加自信心及合奏技巧。	\$17,360.00	E1,E5	✓			✓		
25	視藝興趣班:培養學生興趣，發展技能	藝術 (視藝)	全學年	一至六年級	25	發掘及培養學生對塑膠彩及和諧粉彩的運用和興趣，並提升學生對視覺藝術的觸覺。	\$1,686.20	E1,E5	✓			✓		
26	跆拳道精英班:發掘學生潛能，提升學生競技水平，拓闊學習經歷	體育	全學年	三至六年級	32	學生出席率高，課堂中表現投入主動，部份學生被教練挑選參加比賽及在校方大型活動中表演。	\$10,950.00	E1,E5,E7				✓		
27	棍網球隊:透過訓練及比賽，發掘學生潛能，培養團隊合作精神	體育	全學年	三至六年級	12	學生積極投入練習，為比賽作好準備。	\$3,580.00	E5				✓		
28	武術精英班:透過訓練及比賽，發掘學生潛能，培養團隊合作精神	體育	全學年	一至六年級	23	學生參與武術訓練的出席率超過90%，大部分學生在練習中積極主動，認真投入。部份家長反映子女會在家中練習，熟習套路。	\$37,750.00	E5				✓		
29	其他多元智能興趣班(如棋類):培養學生興趣，發展潛能	資優教育	全學年	二至六年級										
29a	圍棋精英班	資優教育	全學年	二至六年級	9	圍棋精英班提供有系統的培訓，並培養孩子專注力、決斷力及提升社交力。學生在課堂中積極主動，認真投入。	\$2,820.00	E1,E5,E7				✓		
29b	象棋及圍棋精英班	資優教育	全學年	二至六年級	20	提供有系統的培訓象棋及圍棋，培養孩子專注力、決斷力及提升社交力。學生在課堂中積極主動，認真投入。部分學生曾代表學校參加第十六屆公益少年圍沙田區學界圍棋比賽，並獲得亞軍及優異獎	\$25,642.50	E1,E5,E7				✓		
29c	象棋精英班	資優教育	全學年	二至六年級	8	象棋精英班提供有系統的培訓，並培養孩子專注力、決斷力及提升社交力。學生在課堂中積極主動，認真投入。	\$2,560.00	E1,E5,E7				✓		
29d	口才訓練班	中文	上學期	五、六年級	48	學生提升了自信心，令升中面試時有更佳的表現。	\$6,800.00	E1,E5	✓					

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
29e	英語會話特訓	英文	上學期	五、六年級	61	學生使用英語面試時顯得更有自信，令升中面試時有更好的表現。	\$24,400.00	E1,E5	✓					
29f	飛鏢班	體育/ 價值觀教育	上學期	六年級	10	學生表現雀躍，積極參與。透過團體的協商、自定目標、努力達成，學生增強了與人合作及奮鬥的能力，提升了專注力及自信心。	\$4,877.15	E1,E5,E7		✓	✓			
29g	「有效學習技巧」課程	資優教育	下學期	五年級	15	使學生有持續的學習動機，建立良好的學習習慣，使能有效地聽課，掌握學習的方法及增強記憶力，特為小五學生舉辦「有效學習技巧」小組拔尖課程。	\$3,080.00	E1,E5	✓					
30	中文校外比賽(如朗誦、書法、寫作等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	語文	全學年	一至六年級										
30a	香港學校朗誦節(中)	中文	上學期	一至六年級	31	升了生的自信心，闊了他們的視野，學生從參加比賽中發揮潛能。	\$2,945.00	E1	✓					
30b	香港學校朗誦節(普)	中文	全學年	一至六年級	16	學生全力以赴，16人參加普通話獨誦比賽，其中13人獲得優異，提升了生的自信心，闊了他們的視野，學生從參加比賽中發揮潛能。	\$1,520.00	E1	✓					
30c	中文硬筆書法比賽	中文	上學期	一至六年級	全校	透過硬筆書法提高學生欣賞中國文字的藝術美。	\$80.00	E1						
30d	中華語言藝術研究中心 普通話朗誦比賽	中文	全學年	一至六年級	4	學生全力以赴，4人參加普通話獨誦比賽，其中2人獲得優異獎，提升了生的自信心，闊了他們的視野，學生從參加比賽中發揮潛能。	\$920.00	E1	✓					
30e	香港普通話專業協會 香港學界朗誦公開賽暨第四屆專業精英盃朗誦比賽(普通話)	中文	全學年	一至六年級	3	學生全力以赴，3人參加普通話獨誦比賽，其中1人獲得亞軍，兩人獲得季軍，提升了生的自信心，闊了他們的視野，學生從參加比賽中發揮潛能。	\$750.00	E1	✓					
30f	香港海洋語言藝術推廣中心「海洋盃」全港(普通話)朗誦藝術交流大賽	中文	全學年	一至六年級	3	學生全力以赴，3人參加普通話獨誦比賽，3人均獲得金獎，提升了生的自信心，闊了他們的視野，學生從參加比賽中發揮潛能。	\$750.00	E1	✓					
30g	KPG EDUCATION LIMITED 中文科徵文比賽	中文	下學期	一至六年級	19	學生在比賽中能發揮寫作潛能，在比賽表現優異，發揮所長。	\$7,220.00	E1	✓					
30h	中英文認字比賽	中文	下學期	一至三年級	9	學生努力認讀字詞，加強認讀字詞的信心。九位同學參賽，全都獲得卓越獎Distinction。同學和家長也表示很鼓舞。	\$800.00	E1	✓					
31	英文校外比賽(如朗誦、書法、寫作等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	語文	全學年	一至六年級										
31a	香港學校朗誦節(英)	英文	全學年	一至六年級	38	學生全力以赴，38人參加英語獨誦比賽，其中32人獲得優異，提升了生的自信心，闊了他們的視野，學生從參加比賽中發揮潛能。	\$3,610.00	E1	✓					
31b	英文硬筆書法比賽	英文	上學期	一至六年級	9	學生認真比賽，提升了對書法的興趣和自信心，也增加其欣賞書法的能力。	\$80.00	E1	✓					
31c	中英文認字比賽	中文/英文	下學期	一至三年級	9	學生努力認讀字詞，加強認讀字詞的信心。九位同學參賽，全都獲得卓越獎Distinction。同學和家長也表示很鼓舞。	\$1,000.00	E1	✓					
32	STEM校外比賽(如奧數、常識百搭、水火箭、編程、機械人等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	跨學科 (STEM)	全學年	一至六年級										
32a	世界STEM暨常識比賽(連物資)	跨學科 (STEM)	全學年	一至六年級	31	學生亦比賽中獲得21個銅獎、10個銀獎、2個金獎，透過比賽提升了學生對STEM的知識，亦能培養學生的數理思維及解難興趣。	\$8,275.30	E1,E2	✓					
32b	KPG EDUCATION LIMITED 粵港澳資優「合24」挑戰賽2022	數學	30-4-2022 至3-5-2022	四至六年級	25	學生於比賽中獲得6個銅獎、4個銀獎、10個金獎及4個星中之星，學生透過比賽提升了對數字的敏感度及運算能力，亦能培養學生的數理思維及解難興趣。	\$7,500.00	E1,E2	✓					
32c	MathConcept Education MathConceptition 數學思維大激鬥	數學	44690	四至六年級	3	通過比賽讓學生接觸課程以外的題目，擴闊學生的視野，並提升學生的邏輯思維、推理力、分析力及解題能力等。	\$600.00	E1	✓					
32d	台灣數獨發展協會及奧冠教育中心 全港數獨王爭霸戰2022	數學	17-7-2022 至31-7-2022	四至六年級	23	學生透過比賽接觸到傳統數獨以外的花式數獨題目，引發學生思考及提升學生對數獨解題的興趣，亦進一步強化學生的邏輯思維能力。	\$5,750.00	E1	✓					

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
32e	首屆香港青少年航天創新大賽	跨學科 (STEM)	下學期	四至六年級		學生於比賽中獲得優異成績，擴闊學生視野，並提升學生對科探的興趣，培養學生對太空及火星的興趣。	\$3,000.00	E1,E2	✓	✓				
32f	第三屆世界STEM暨常識公開賽	跨學科 (STEM)	下學期	二至六年級	34	學生於比賽中獲得優異成績，擴闊學生視野，並提升學生對常識的興趣，其中學生獲得2金、8銀、24銅的成績。	\$8,800.00	E1,E2	✓					
33	體育校外比賽(武術、球類等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	體育	全學年	一至六年級										
33a	棍網球比賽	體育				學生在全港兒童棍網球聯賽中獲得了季軍。	\$3,000.00	E1,E2			✓			
33b	香港小學跆拳道隊際賽2021	體育	上學期	四至六年級	4	一位同學晉級次圈。學生在比賽當中擴闊眼界，縱使比賽落敗亦能學會跆拳道勝不驕敗不餒的體育精神。	\$760.00	E1			✓			
33c	武術比賽	體育	全學年	一至六年級	22	學生全力以赴，共22人參加武術比賽，其中獲得一個金獎(個人項目)及2個銀獎(集體項目)。透過比賽，提升學生的自信心，學生從參加比賽中盡展潛能。	\$3,830.00	E1			✓			
33d	香港學界體育聯會沙田區小學分會田徑比賽	體育	上學期11月	三至六年級	28	學生全力以赴，透過比賽，提升學生的自信心，學生從參加比賽中盡展潛能，並獲得以下獎項:男甲跳高第4名、男乙100米第4名、女甲跳遠第7名。	\$3,948.00	E1,E2	✓		✓			
34	藝術校外比賽(音樂、舞蹈等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	藝術 (音樂)	下學期	一至六年級										
34a	沙田超新星大賽	藝術 (音樂)	上學期	六年級	27	六年級學生參加實體歌唱比賽，在疫情期間，機會難得，部分學生亦是第一次參加比賽，學生投入比賽，亦提升了自信心。	\$550.00	E1 E2	✓		✓			
34b	音樂節	藝術 (音樂)	下學期	六年級	2	因疫情關係，部分比賽選擇退賽，學生表現優異，並在比賽中獲得亞軍。	\$719.20	E1	✓		✓			
34c	全民歌唱大賽2021	藝術 (音樂)	上學期	六年級	27	六年級學生以網賽參加比賽，在比賽練習中，力求完美，用心練習，學生表現出色，在比賽當中學習合作精神及合唱技巧。	\$580.00	E1	✓		✓			
34d	香港聯校音樂協會 聯校音樂大賽2022	藝術 (音樂)	下學期	一至六年級	77	學生參加了小學合唱組、e-樂團、手鈴及手鐘及樂器體驗組，各組別隊員用心練習，部分低年級學生初次參加比賽，學生在比賽中增加自信心，亦學習不同的演奏技巧及合奏技巧。	\$3,740.00	E1	✓		✓			
34e	第二屆 香港青年兒童音樂家大賽2021(詩班比賽)	藝術 (音樂)	上學期	一至五年級	17	學生參加網賽，以影片形式參加比賽，學生認真演出，於拍攝時態度認真，力求完美，透過比賽，學生提升了合唱技巧及自信心。	\$600.00	E1	✓		✓			
34f	手鈴比賽 香港國際手鈴奧林匹克 2022	藝術 (音樂)	下學期	四至六年級	11	學生參與手鈴比賽，表現出色，學生亦用心練習，投入比賽演出，從中學習合奏技巧及不同的手鈴演奏技巧。	\$1,180.00	E1	✓		✓			
34g	香港幼兒兒童美術比賽-沙灘海洋因你更完美-夏季賽事	藝術 (視藝)	下學期	三、四年級	2	通過繪畫學習、建立與培養保護海洋與沙灘的理念，提升學生自信及環保意識，擴闊眼界。	\$120.00	E1			✓			
35	其他多元智能校外比賽(如棋類):擴闊視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	資優教育	全學年	一至六年級										
35a	聖經朗誦比賽	德育、公民及國民教育	下學期	一至五年級	16	學生全力以赴，發揮所長，共16人報名參加，最後有1名學生退出比賽。參賽的學生均獲得嘉許狀，學生從參加比賽中盡展潛能。	\$1,440.00	E1	✓	✓				
35b	象棋及圍棋比賽	資優教育	下學期	二至六年級	9	透過棋藝比賽，展示學生才能，提升自信心。	\$1,080.00	E1	✓		✓			
36	各科組舉辦未能於預計而適合學生之全方位學習活動，讓學生能有更佳及更多元化的機會進行全方位學習	跨學科 (其他)	全學年	一至六年級										
36a	禧恩團圓慶中秋	國家安全	17/9/2021	一至六年級	571	學生透過各項主題活動，包括猜燈謎、中秋文化習俗學習、遊踪、攤位等活動，讓生多方面接觸及學習中華文化知識。全體學生全情投入參與各項活動，成功增加學生對中國文化相關的興趣和知識。	\$3,900.25	E1,E7	✓	✓				
36b	滑板體驗活動	體育	27-28/7/2022	一至六年級	571	大部份學生表現投入，踴躍參與活動，學生能從中學習勇於嘗試及不怕失敗，擴闊了眼界。	\$26,000.00	E1,E5	✓		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
36c	新興活動體驗	體育	2/8/2022	一至六年級	571	學生十分投入及喜歡當日活動，活動後亦對於不同的新興運動項目有更深入的了解。	\$17,570.00	E1,E5	✓		✓			
36d	Primo Fencing Hong Kong Limited 劍擊體驗班教練費	體育	全年	一至三年級	571	學生積極投入活動，從課堂中學會專業的劍擊技巧及禮儀。	\$48,922.63	E5,E7	✓		✓			
36e	劍擊校隊訓練	體育	全年	一至六年級	30	學生積極練習，透過專業訓練，深化劍擊的技巧，迎接比賽。	\$13,200.00	E5,E7	✓		✓			
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總開支							\$704,201.27							
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1														
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總開支							\$0.00							
第1項總開支							\$704,201.27							

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	創科工程師拔尖課程物資	跨學科 (STEM)	透過各種創科套件，讓學生能充分掌握各種創新科技的應用，如3D打印、IOT、軟硬體編程的技能	\$37,500.00
2	購買創意導演培訓拔尖課程用品(燈光、錄音及攝影器材)	跨學科 (STEM)	讓學生能學習拍攝的專業知識，以不同角度去學習導演、攝影師、燈光師及場務等專業人員的工作，增強學生以數碼媒體展現創意的能力	\$40,160.00
3	添置各科圖書	跨學科 (其他)	豐富各科閱讀資源，以補推廣閱讀津貼購書量之不足	\$4,531.10
4	各科組購買舉行全方位學習活動所需的物資及器材	跨學科 (STEM)	提供方位學習活動時，資源更豐富，更具吸引力	
	iPad(學生活動用)	跨學科 (STEM)	提供I-pad 供學生課餘時自學	\$34,160.00
	10Botics Limited Minecraft賬戶及server support	跨學科 (STEM)	minecraft賬戶及一年平台使用費，用作minecraft 學園建設計劃及比賽使用，讓學生未來持續進入minecraft 進行校園建設	\$49,800.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$166,151.10
第1及第2項總開支				\$870,352.37

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	571
受惠學生人數：	571
受惠學生佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位)：	譚慧潔(SPSM)
------------------	-----------

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 印刷費用、教科書、八角尺、碎紙機、高白紙
- E2 印刷費用、學習材料、活動物資等
- E3 交通費
- E4 境外交流 / 比賽團費 (學生)
- E5 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)
- E6 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
- E9 其他 (請說明)