

九龍城浸信會禧年(恩平)小學
全方位學習津貼 運用報告
2022-2023學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途 *	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	生涯規劃講座：學生透過講座對生涯規劃有初步的了解	2022年11月30日	P.3-6	400	\$4,600.00	\$11.50	E1, E5	價值觀教育	學生從講座中對生涯規劃有基本概念，並認識部分新興的職業	✓				
2	生涯規劃工作坊：學生透過不同的生涯規劃工作坊有再進一步的體驗及了解	下學期	P.5-6	225	\$56,000.00	\$248.89	E1, E5	價值觀教育	學生從模擬人生工作坊，體驗不同的人生階段，學生對生涯規劃有所啟發。經老師現場觀察，認為有助學生認真面對生活	✓				✓
3	試後活動及講座：透過活動，讓學生體驗不同的學習經歷	下學期	P.1-6	160	\$10,681.00	\$66.76	E1, E2	價值觀教育	活動中，學生投入、反應熱烈，讓他們體驗不同的學習經歷	✓	✓			
4	中華文化日：讓學生認識中華文化及風俗習慣	下學期	P.1-6	523	\$48.00	\$0.09	E1, E7	德育、公民及國民教育	學生透過多元化的活動了解中國傳統節日春節的風俗文化，提高學生國民身份認同	✓				
5	英文日活動：透過不同類型的活動提升學生對使用英語的動力及興趣	2022年10月31日	P.1-6	523	\$3,305.70	\$6.32	E1, E7	英文	分別於2022年10月31日及6月23日舉辦了兩次英語日，當中活動包括：攤位遊戲、拼音比賽、科學實驗以及課堂遊戲，學生反應熱烈，亦勇於用英語溝通	✓				
6	STEM DAY科技學習日：A. I. 及海洋生物保育為主題，讓全校的同學透過工作坊、遊戲攤位及有趣小實驗來體驗科技對我的影響及從工作坊中感受動手做科學的樂趣，讓學生的視野及興趣得以提昇。	2023年2月15日	P.1-6	523	\$37,075.00	\$70.89	E1, E5	跨學科 (STEM)	本年度以A. I. 及海洋生物保育為主題，讓全校的同學透過工作坊、遊戲攤位及有趣小實驗來體驗科技對我的影響及從工作坊中感受動手做科學的樂趣，讓學生的視野及興趣得以提昇	✓				
7	English Day Camp英語日營：讓學生透過活動，提升學習英文的興趣	2023年4月14日	P.1-2	121	\$16,800.00	\$138.84	E1, E5	英文	當日共有7名外籍老師到校為1、2年級學生進行4節以健康飲食為主題之英語活動，包括集體遊戲、唱歌、寫作及短講，學生及老師均對活動感興趣及投入	✓				
8	常識科科技探究日：透過常識科科技活動日，從探究活動中，讓學生預先推測、探究中了解不同科學的知識，培養科學探究的精神及解難的能力	下學期	P1-6	523	\$7,120.00	\$13.61	E1, E5, E7	常識	透過科技活動日，學生學習了不同的科學的原理，從探究過程中互相學習及提升解難的能力，從而提升學生的興趣和信心	✓				
9	常識科科技活動：透過科學實驗，讓學生能從動中做實驗中，掙究科學原理。	上學期	P.4	98	\$1,446.90	\$14.76	E1, E5, E7	常識	透過科技活動日，學生提升了對科學的能力，學生則從探究中學習，從而提升學生的興趣和信心。	✓				
10	小六畢業福音日營：建立團隊和人際關係，協助學生個人成長，培養生活技能，並確立信仰，學習互相尊重	2023年5月17日	P.6	121	\$14,870.80	\$122.90	E1	德育、公民及國民教育	透過多項團隊遊戲，同學在歡樂中發揮了合作互相的精神；在信息中，反思自我的價值，並建立信心迎向新的階段；在大自然的環境中，與老師同學輕鬆暢談和遊戲，促進了彼此關係，留下美好回憶。	✓				
11	跨學科閱讀計劃延伸活動--職業體驗：透過不同的職業體驗，讓學生了解工作內容與學科的配合	2023年4月22-23日	P.1-4	295	\$31,675.00	\$107.37	E1, E5	跨學科 (其他)	學生穿著不同職業的服裝，嘗試該職業的工作體驗，學生投入活動，並對不同的職業有更深入的了解	✓				

12	數學試後活動:一年級學生體驗以硬幣進行付款的購物活動,二年級學生則進行乘法攤位遊戲,實踐讓學生寓學習於遊戲,體會學以致用的滿足感	下學期	P.1-2	121	\$518.70	\$4.29	E1	數學	透過活動,一年級學生進一步強化數算幣值的能力及學習珍惜和善用金錢;二年級學生則從遊戲中加強乘法表的運用及提升學習的興趣和信心	✓	✓			
13	禧恩繽紛Time:外聘導師為學生提供多元化活動,培養學生興趣,發展技能	全年	P.1-6	523	\$1,495.00	\$2.86	E1, E5	跨學科(其他)	透過不同類型的活動,讓學生在不同的智能範疇中發揮潛能,盡展所長		✓	✓		
14	戶外學習日參觀:透同參觀不同活動,讓學生走出校園框框,擴闊學生視野,建構學生不同的知識,從而培養學生公民教育意識(各級參觀與課題相關地點)	下學期	P.1-6	523	\$11,095.50	\$21.22	E2	跨學科(其他)	透過參觀不同的地點,能讓學生跳出校園框框,認識不同的新知識,學習中國歷史及文化,從而培養學生成為公民的意識,並加強對國民身份認同;如一年級參觀香港公園、三年級參觀沙田文化博物館、四年級參觀香港博物館、五年級參觀香港故宮博物館等	✓	✓			
15	音樂會:學生外出欣賞音樂會,欣賞音樂同時學習音樂會禮儀及令學生有欣賞大型演奏的機會	2023年11月	P.4	50	\$500.00	\$10.00	E2	藝術(音樂)	學生透過欣賞音樂會,學習音樂會的禮儀,學生亦投入活動			✓		
16	香港海洋公園保育基金主辦 - 「自然保育小先鋒」培訓計劃:培養學生對保育海洋生物的態度,提升他們的環保意識。	2023年7月	P.5-P.6	30	\$1,800.00	\$60.00	E1, E5	常識	讓學生認識保育海洋生物的重要性,並培養學生保育大自然的意識		✓		✓	
17	未來之城比賽(學生透過可持續發展目標教育課程,加強對STEAM相關學科進行綜合運用去設計未來城市)	2023年8月	P.6	9	\$8,500.00	\$944.44	E1, E2, E5	跨學科(其他)	學生參加未來之城比賽,並代表香港遠赴廈門參與比賽,榮獲一等獎及三等獎,學生除了擴闊視野,更能與內地學生互相交流,認識了祖國的文化及科學知識,提升學生自主學習能力、協作及解難能力。		✓	✓	✓	
18	小女童軍戶外參觀及玻璃蝕刻手工班(透過參觀總會興趣章中心,增加小女童軍對總會的認識。另外,藉着參與興趣章中心舉辦的玻璃蝕刻手工班,豐富小女童軍生活經驗,並達到八項綱領中的享受戶外樂趣的目標)	2023年6月29日	p.1-5	17	\$1,425.00	\$83.82	E1, E6	跨學科(其他)	小女童軍對總會的認識有所增加,親身體驗玻璃蝕刻工藝亦使她們的生活經驗得以豐富。小女童軍們都很享受是次活動,達到八項綱領中享受戶外樂趣的目標。		✓	✓	✓	
19	戶外學習日(學校旅行):透過戶外學習,學生能擴闊視野,學習及探索新知識。除此之外,可在課室以外,與老師及同學相處,提升學生與人相處的技巧。	2022年11月29日	P.1-6	460	\$5,294.00	\$11.51	E1	跨學科(其他)	疫情之下,學生及老師們能一起到戶外活動,十分難得。在營地參與不同的活動,大家都十分享受和投入	✓	✓	✓		
20	職業體驗活動:透過親身到職場體驗,讓學生對不同的職業有更深入的理解,並發掘學生不同的興趣	2023年7月	小三至小五	45	\$8,450.00	\$187.78	E1, E5	價值觀教育	本年度學生體驗咖啡師及寵物美容的工作,根據老師觀察,學生投入活動,勇於發問關於該職業的問題,對職業有更深入的理解,而學生亦表示喜歡職業體驗活動,令他們更了解該職業	✓	✓	✓	✓	
21	常創科第25屆常識百搭STEAM小學展覽:透過比賽中,讓學生明白水資源是十分珍貴,並運用STEAM的概念設計新科技的成品。	2023年5-7月	小四至小六	12	\$3,000.00	\$250.00	E1, E2, E5	常識	透過比賽中,學生不但加強對STEAM的認識,更榮獲傑出獎及25周年大獎,提升學生自信心	✓	✓			

22	參觀公共圖書館:透過圖書科老師帶領外出參觀活動,讓學生認識社區資源,並豐富學習經歷。	2023年7月3日	小一	30	\$800.00	\$26.67	E2	跨學科(其他)	透過參觀活動,讓學生認識社區資源,並豐富學習經歷	✓	✓			
23	P5參觀公共圖書館:透過圖書科老師帶領外出參觀活動,讓學生認識社區資源,並豐富學習經歷。	2023年7月3日	小五	30	\$1,400.00	\$46.67	E2	跨學科(其他)	透過參觀活動,讓學生認識社區資源,並豐富學習經歷	✓	✓		✓	✓
24	領袖生獎勵活動:經過一年為學校的辛勤服務,領袖生們一同前往迪士尼樂園遊玩,既可以放鬆心情亦可以凝聚領袖生團隊士氣	2023年6月5日	P.4-6	71	\$20,840.00	\$293.52	E1, E2	價值觀教育	透過讓學生於活動中與隊友好溝通,制定出合適的策略,並嘗試解決問題和衝突,培養學生的合作性、解難能力,從而提升其正向思維	✓	✓	✓	✓	
25	購書團:透過圖書館老師帶領外出購書活動,讓學生認識社區資源,並豐富學習經歷。	2023年6月6日	P.4-6	30	\$1,000.00	\$33.33	E2	跨學科(其他)	透過購書活動,讓學生認識社區資源,並豐富學習經歷,參與學生表示喜歡	✓				
26	普通話朗誦訓練班:導師尋找合適誦材,在課堂上示範並指導同學朗誦技巧	2023年2月-5月	P.3-4	12	\$5,340.00	\$445.00	E1, E5	中文	透過普通話朗誦訓練,提升學生對文字敏感度、情感表達及情緒管理技巧	✓				
27	中文閱讀及寫作班:透過不同篇章或體裁增加學生對不同題目的理解,學習更多寫作技巧	下學期	p1-3	10	\$2,280.00	\$228.00	E5	中文	學生透過課程了解及寫用寫作及閱讀技巧,提高學生語文能力	✓				
28	中文科P.5創意寫作班:透過課程掌握創意寫作的方法及技巧	2022年10月-2023年1月	P.5	13	\$6,500.00	\$500.00	E5	中文	學生透過課程掌握創意寫作的方法,更透過想像力及關想,提高學生語文能力及創造力	✓	✓			
29	Nice Education 英語手偶戲劇班: 透過英文與戲劇結合,以英文為主要學習語言,在排演話劇過程等去學習英語情感表達、訓練英語表達力	2022年10月至12月	P.2-4	9	\$15,900.00	\$1,766.67	E5	英文	透過手偶戲劇訓練,學生對運用語調、情感及咬字更有信心。相關學生全年共演出了3套劇目,其中一套於學年尾的成果展示分享會播出	✓				
30	其他英文比賽津貼: 1) 校外朗誦比賽報名費用 2) 硬筆書法比賽報名費用	上學期	P.1-6	18	\$506.00	\$28.11	E1	英文	1) 派出2名學生參加國際兒童及青少年(英語)朗誦比賽,獲1亞1季 2) 全校學生已參與校內書法比賽初選,再由老師選出高、中、低年級學生的作品代表學校參與「第二屆香港中小學硬筆書法比賽」	✓	✓	✓		
31	英語音樂劇演出費用: 學生透過參加舞台表演對自己運動英語的信心有所提,並結合音樂、音效配合演出	全年	P.3-6	26	\$31,717.90	\$1,219.92	E5	英文	於2023年6月28日、6月30日及7月4日在校公演經過一年排練後,學生的主動性、音樂感、身體律動協調有所提升,在學習音樂劇同時給予學生群體學習的體驗	✓		✓		
32	Stage D Ensemble英語音樂劇訓練: 透過戲劇訓練、唱歌指導及舞蹈彩排,發展學生的多元智能	全年	P.3-6	26	\$17,785.00	\$684.04	E5	英文	於2023年6月28日、6月30日及7月4日在校公演經過一年排練後,學生的主動性、音樂感、身體律動協調有所提升,在學習音樂劇同時給予學生群體學習的體驗。	✓	✓	✓		

33	校內音樂劇： 參加康文署的「反轉奇幻傑作」英語音樂劇實踐計劃，參加計劃的學校完成訓練後，將與專業舞台工作者合作演出三部英語音樂劇。	全年	P.3-6	20	\$2,650.00	\$132.50	E5	英文	於2023年7月16日到屯門大會堂公演，透過與他校同台演出英語音樂劇，對不同的戲劇演繹方法有所認識	✓				✓
34	科創企業家班： 以發明為本的方式，學習最新的科技，透過參與各項發明比賽，培育未來創客。	全年	P.3-6	20	\$39,400.00	\$1,970.00	E5	跨學科（STEM）	透過科創企業家班，以發明為本的方式，學習最新的科技，透過參與各項發明比賽，培育未來創客，其中的發明品更在香港創科展展出，讓學生透過擺展覽，培育各種表達能力	✓				
35	Unity 3D 遊戲設計班：學生透過遊戲設計，學習基本編程技巧	全年	P.4-6	12	\$23,940.00	\$1,995.00	E5	跨學科（STEM）	學生透過在 Unity中設計人物、製作場景動作等，啟發他們的創意思維，拓展「元宇宙」的新視野。學生可以發揮編程所長，製作專業的遊戲軟件	✓				✓
36	EDVOLUTION Ltd.小導演課程：學生使用大型拍攝設備，學習拍攝影片的技巧	全年	P.4-6	15	\$38,350.00	\$2,556.67	E5	跨學科（STEM）	學生透過大型影片製作過程，培養拍攝和剪輯的相關技巧。善用創意媒體，讓學生發揮創意，以嶄新方法展現意念，提高學生的自信心	✓				
37	App inventor IOT 工程師班： 學生透過運用App Inventor，編寫程式，認識智能家居的應用。	全年	P.4-5	18	\$20,160.00	\$1,120.00	E5	跨學科（STEM）	學生透過App Inventor 認識運算思維，編寫程式控制電燈的開關、光度和顏色，並在課堂上認識更多有關智能家居歷史和的應用，提升學生自主學習能力、協作及解難能力	✓				
38	未來之城賽前課程：學生透過可持續發展目標教育課程，加強對STEAM相關學科進行綜合運用去設計未來城市。	下學期	P.4-6	19	\$15,050.00	\$792.11	E1, E5	常識科	學生參加比賽，不但對加強對STEAM相關學科進行綜合運用去設計未來城市。學生從課程中，不但學習環保知識，更要互相討論設計一座一百年後香港的未來城市，提升學生自主學習能力、協作及解難能力	✓	✓			
39	數學奧數班：以奧林匹克數學題作課程內容，透過啟發性的方法讓學生體會數學奧妙之處	全年	P.5-6	28	\$12,210.00	\$436.07	E5	數學	學生透過學習課堂以外的數學知識，強化各方面的數學能力，增強學習的信心及興趣，並擴闊視野	✓				
40	Roblox創作班：在 Roblox 中設計人物、製作場景動作等，啟發他們的創意思維，拓展「元宇宙」的新視野。	上學期	P4-P6	15	\$10,050.00	\$670.00	E5	跨學科（STEM）	學生透過在 Roblox 中設計人物、製作場景動作等，啟發他們的創意思維，拓展「元宇宙」的新視野。學生可以發揮編程所長，製作專業的遊戲與同學共享。	✓		✓		
41	音樂小精英：讓學生學習不同樂器口風琴及木箱鼓的演奏技巧，組成樂隊，透過樂隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	全年	P.1-3	41	\$20,410.00	\$497.80	E5,E7	藝術（音樂）	透過音樂小精英活動，學生學習不同的樂器及合奏，包括口風琴、木箱鼓，讓學生透過不同的體驗發展音樂強項，並透過不同的訓練提升學生的自信心。			✓		
42	笛隊：讓學生學習笛的吹奏技巧，組成樂隊，透過樂隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	全年	P.4-6	19	\$16,735.00	\$880.79	E5,E7	藝術（音樂）	發掘和培育校內吹木笛能力較高的學生，把音樂才華充分發揮，學生透過笛隊訓練，學習吹奏牧童笛的技巧，亦學習合奏技巧，透過參加不同的表演及比賽，學生增加對演奏的信心及技巧。			✓		
43	手鈴隊：讓學生學習手鈴的合奏技巧，透過團隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	全年	P.4-6	16	\$10,829.00	\$676.81	E1,E5,E7	藝術（音樂）	學生透過手鈴隊訓練，學習演奏手鈴的合奏技巧，透過課堂、表演及比賽，增強學生的合作能力及自信心。手鈴隊亦參加比賽，並獲得獎項。			✓		

44	E-樂團:透過iPad，讓未有學習過樂器演奏的同學，也可參加樂隊，用iPad中的樂器聲音，合作組成樂團演出，讓學生可有更多機會接觸音樂、享受音樂	全年	P.4-6	22	\$21,080.00	\$958.18	E1,E5	藝術（音樂）	E樂團成員擁有不同音樂經歷，部分成員對音樂感興趣，但未有機會接觸音樂，透過E樂團的訓練，讓不同能力的學生有機會參加合奏，學生用心練習，投入表演，本年度參加不同的表演及比賽。透過不同的演出，學生增加自信心及合奏技巧。	✓			
45	非洲鼓班:讓學生學習非洲鼓的獨奏及合奏技巧，透過團隊訓練，培養學生的合作能力，增強學生自信心	全年	P.3-6	12	\$16,632.00	\$1,386.00	E1,E5	藝術（音樂）	非洲鼓組的同學今年除學習演奏技巧外，亦有在校內的周年成果分享中演出，學生亦能提升自信及合奏技巧。	✓			
46	塑膠彩畫班初探-透過以塑膠彩繪畫簡單的圖案，讓學生體驗調色和筆觸掌控的技巧，豐富學生的繪畫經驗。	全年	P.4-6	16	\$7,798.00	\$487.38	E5	藝術（視藝）	同學今年畫出不少佳作，部份更能成功於學校的開放日內展出，大大提升學生對繪畫的信心和技巧。	✓			
47	進階塑膠彩畫班-透過以塑膠彩繪畫複雜的圖案，讓學生進一步了解使用塑膠彩的技巧及提升學生對繪畫的興趣。	全年	P.6	16	\$7,462.00	\$466.38	E5	藝術（視藝）	大部份同學能畫出佳作，並於學校開放日展出，提升學生的繪畫技巧和信心，豐富學生對視藝的觸覺。	✓			
48	和諧粉彩班-透過以乾粉彩調較漸變顏色及設計簡單構圖，增加初小學生對視覺藝術的興趣和觸覺。	全年	P.2-3	20	\$8,022.00	\$401.10	E5	藝術（視藝）	學生對繪畫的顏料有更多的認識，豐富學生的繪畫歷程，部份作品更能成功在學校開放日內展出，大大提升學生對繪畫的信心和興趣。	✓			
49	水墨畫班-透過毛筆在月宮紙上繪畫富有中國傳統特色的圖案，豐富學生對中國傳統文化的認識及繪畫經驗。	全年	P.4-6	14	\$7,317.00	\$522.64	E5	藝術（視藝）	學生能體驗以毛筆在月宮紙上繪畫樂趣，也認識到中國傳統文化的繪畫技巧和題材，豐富學生的創作經驗，部分佳作更在校網及學校開放日內展出，提升學生對繪畫的信心和興趣。	✓			
50	壁畫班-透過繪畫壁畫及參與大型製作，豐富學生對視覺藝術的觸覺和繪畫興趣。	上學期	P.4-6	50	\$49,600.00	\$992.00	E5	藝術（視藝）	學生能體驗製作壁畫的樂趣及集體成果，豐富學生的創作經歷，也提升對學校的歸屬感。	✓			
51	紮染體驗班-透過了解紮染的理論和實踐，豐富學生對視覺藝術的觸覺和創作經驗。	全年	P.4-6	15	\$11,760.00	\$784.00	E5	藝術（視藝）	學生透過理論和實踐，製作出一件又一件獨一無二的作品，豐富學生對創作的興趣和對視藝的觸覺，大大提升對視覺藝術的興趣，部份佳作更在校網展出，成果理想。	✓			
52	跆拳道精英班:發掘學生潛能，提升學生競技水平，拓闊學習經歷	全年	P.1-6	15	\$14,290.00	\$952.67	E5	體育	同學出席率高達8成以上，在跆拳道精英班中學習更高階的技巧，並在之後的跆拳道比賽獲得優良的成績。	✓			
53	棍網球隊:透過訓練及比賽，發掘學生潛能，培養團隊合作精神	2022年10月-2023年2月	P.4-5	9	\$5,660.00	\$628.89	E1, E5	體育	學生積極投入練習，並在比賽中獲得佳績	✓			
54	武術精英班:透過訓練及比賽，發掘學生潛能，培養團隊合作精神	全年	P1-6	20	\$30,420.00	\$1,521.00	E1, E5	體育	學生在比賽中獲取佳績，並在校內外的表演有出色的表現，提升自信心，潛能盡顯。部份學生更參與動感學院計劃，在周末前往教練的武術中心進行訓練，延展其興趣。	✓			
55	劍擊校隊訓練:透過參加訓練及比賽，讓學生有一參加活動及比賽的經驗	全年	P1-6	17	\$21,150.00	\$1,244.12	E5	體育	學生積極投入練習，並在比賽中獲得佳績	✓			

56	圍棋精英初班 課程除教授圍棋技藝外，更著重品格禮儀及邏輯推理能力。在專業教練引導下，改善孩子專注力、並培養獨立解難的信心。	下學期	P1-5	10	\$3,344.00	\$334.40	E5	資優教育	圍棋精英初班提供有系統的培訓，並培養孩子專注力、決斷力及提升社交力。學生在課堂中積極主動，認真投入。部分學生曾參加沙田節沙田區圍棋比賽及第十屆青少年德育勵進盃全港校際圍棋錦標賽，雖未有獲獎，但汲取了比賽經驗。學生都享受比賽過程。	✓				
57	象棋精英班 課程除教授象棋技藝外，更著重品格禮儀及邏輯推理能力。在專業教練引導下，改善孩子專注力、並培養獨立解難的信心。	全學年	P4-6	10	\$6,514.00	\$651.40	E5	資優教育	象棋精英班提供有系統的培訓，並培養孩子專注力、決斷力及提升社交力。學生在課堂中積極主動，認真投入。部分學生曾參加全港青年學藝比賽(象棋)、沙田鄉事會象棋比賽及沙田區沙田節象棋比賽，雖未有獲獎，但學生汲取了比賽經驗及享受比賽過程。	✓				
58	圍棋精英班 課程除教授象棋技藝外，更著重品格禮儀及邏輯推理能力。在專業教練引導下，改善孩子專注力、並培養獨立解難的信心。	全學年	P4-6	9	\$6,130.00	\$681.11	E5	資優教育	圍棋精英班提供有系統的培訓，並培養孩子專注力、決斷力及提升社交力。學生在課堂中積極主動，認真投入。部分學生曾代表學校參加沙田節沙田區沙田節圍棋比賽及第十屆青少年德育勵進盃全港校際圍棋錦標賽，並獲得優異獎。	✓				
59	Headstart Group Limited英語會話特訓：學生透過會話訓練增加自信心及提升分析能力	全年	P.5-6	35	\$7,110.00	\$203.14	E5	資優教育	學生透過訓練，增強說話技巧，亦增加自信心，在校內多個大型場合，如周年匯演及開放日介紹都有優秀的表現	✓	✓	✓	✓	
60	生活技能體驗班：學生透過生活技能課學習不同的生活技能，包括煮食、家居整理、餐桌禮貌等，亦會體驗不同的活動，學習小技能	全年	P.1-6	523	\$83,768.68	\$160.17	E1, E7	跨學科（其他）	學生透過生活技能課，學習烹飪與烘焙，亦學習餐桌禮儀，學生喜歡課堂，表現投入，學生亦有不同的技能嘗試，如木工、攀石等，學生走出班房，有不一樣的體驗	✓				
61	香港學校朗誦節(中)：學生透過老師的專門指導，提高學生朗誦技巧，認識詩歌文字的美。透過朗誦展現出中國文化的美。	2022年11-12月	P.1-6	28	\$2,660.00	\$95.00	E1	中文	透過朗誦訓練，提升學生朗誦能力，讓同學感受語言美，增加對文化文學的認識	✓				
62	香港學校朗誦節(普)：透過嚴謹的訓練，讓同學學習朗誦技巧，透過比賽，提升同學心理素質及自信心。	2022年11-12月	P.1-6	11	\$1,045.00	\$95.00	E1	中文	透過朗誦訓練，提升學生普通話能力，讓同學感受普通話的語言美，容情入境，聲入心通	✓				
63	其他普通話朗誦比賽：透過比賽，提升同學普通話朗讀技巧，並提升自信心。	2022年11-12月	P.1-6	5	\$1,250.00	\$250.00	E1	中文	透過朗誦訓練，提升學生普通話能力，讓同學感受普通話的語言美，容情入境，聲入心通	✓				
64	香港學校朗誦節(英)：訓練正確朗誦技巧，提升語文水平及表達能力，改善發音	2022年11-12月	P.1-6	54	\$5,320.00	\$98.52	E1	英文	本年度學生於香港學校朗誦節獲1冠1亞2季，當1人獲榮譽狀，44人獲優異狀，7人獲良好狀	✓				
65	中文科校外比賽 透過參加校外比賽，增強學生對語文的興趣和信心	2022年10月	P.5	2	\$1,260.00	\$630.00	E1	中文	其中一名學生榮獲小學五六年級組「星中之星」的佳績，提高了學生的寫作信心	✓				
66	世界STEM暨常識比賽費用(連物資)：學生透過參與比賽，獲取更多有關STEM的知識，發掘其中潛能和培養興趣。	2022年11月至2023年5月	P.2-6	44	\$6,941.21	\$157.75	E1	跨學科（STEM）	學生從初賽、準決賽及決賽中擴闊視野，對運用STEM知識和技巧的信心有所提升；是次比賽獲得8金、10銀、20銅的比賽結果	✓				

67	KPG EDUCATION LIMITED 粵港澳資優「合24」挑戰賽：比賽目的為強化學生的數感及運算能力，並啟發學生潛能，促進數理思維和解難的能力提升	12日3月2023年	P.1-6	21	\$6,300.00	\$300.00	E1	數學	學生透過比賽提升數感、運算能力及解難能力，並體會以數字進行遊戲的趣味；是次比賽共1位學生奪得星中之星獎項，7位金獎，3位銀獎，5位銅獎及4位優異獎	✓				
68	MathConcept Education MathConception 數學思維大激鬥：比賽提供平台讓學生將所學技能實踐應用，與全港數學尖子切磋競技，建立自信及提升心理質素。	19日3月2023年	P.4-6	11	\$250.00	\$22.73	E1	數學	學生從比賽中擴闊視野，對運用數學知識和技巧的信心有所提升；是次比賽共6位學生獲得銀獎，5位學生獲得銅獎，另四年級和六年級均獲得級別團體優異獎	✓				
69	其他STEM活動及比賽： 如香港創科展比賽、ICT award 2023，第二屆機械人探索杯等大型比賽透過比賽擴闊學生視野、強化學生的跨學科應用解難能力	2022年10月-2023	P.4-6	40	\$16,640.08	\$416.00	E1,E2	跨學科（STEM）	學生參與了多項STEM相關比賽，如香港創科展比賽、ICT award 2023，第二屆機械人探索杯等大型比賽，均獲得優異或以上獎項，透過比賽擴闊學生視野、強化學生的跨學科應用解難能力	✓				
70	STEM全能大賽2022:學生利用AR軟件，參與不同的虛擬運動，增加運動的趣味，鼓勵更多學生運動	2022年10月-2023年6月	P.4-6	22	\$4,378.00	\$199.00	E1, E5	跨學科（STEM）	學生積極參與比賽，表現良好，更獲得STEM和虛擬運動的知識	✓				
71	海洋公園 - 保育珊瑚大使比賽:透過比賽中，讓學生學習珊瑚的知識，並能在比賽中展示。	2023年2月-5月	P.4-P.6	20	\$1,680.00	\$84.00	E2	常識	學生在比賽中獲取佳績,提升自信心	✓				
72	棍網球比賽：學生在比賽中展示訓練成果，建立自信及發揮團隊精神	2022年10月-2023年2月	P.4-5	9	\$5,380.00	\$597.78	E1	體育	學生參加了兩個全港比賽，取得優異成績，獲得一個亞軍、一個殿軍	✓		✓		
73	武術比賽：在比賽中展示訓練成果	2023年1月29日	P1-6	4	\$2,910.00	\$727.50	E1	體育	學生均取得優秀成績,在比賽中擴闊眼界,增添自信及成功感	✓		✓		
74	香港學界體育聯會沙田區小學分會田徑、乒乓球及羽毛球比賽:透過參加比賽，讓學生有一參加大型活動及比賽的經驗	2022年11月23-24日	P.3-6	28	\$6,090.00	\$217.50	E1	體育	學校積極參與由學體會舉辦的比賽，學生積極投入練習，並在比賽中獲得佳績	✓		✓		
75	音樂節:透過參加音樂節，讓學生能展示學習成果，亦能豐富學習經歷	2023年2月-3月	P.1-6	55	\$6,766.60	\$123.03	E1	藝術（音樂）	本年度參加22個項目，其中學生獲得亞軍及在鋼琴比賽中獲得季軍，學生用心練習，出力演出	✓		✓		
76	聯校音樂大賽2023:透過參加聯校音樂大賽，讓學生能展示學習成果，亦能豐富學習經歷	2023年3月-5月	P.1-6	128	\$6,960.00	\$54.38	E1	藝術（音樂）	本年度參加十七項比賽，其中獲得兩個金獎，學生投入比賽，在準備比賽中，除了技巧的增長，亦增加了自信心	✓		✓		
77	手鈴比賽-香港國際手鈴奧林匹克:透過參加手鈴比賽，讓學生展示學習成果，能運用於課堂所學習的合奏及演奏技巧	四月	P.4-6	15	\$1,652.00	\$110.13	E1	藝術（音樂）	本年度手鈴隊於比賽中取得銀獎，從比賽中學生學習到合奏及演奏技巧，在比賽中展示自己的才能	✓		✓		
78	其他音樂比賽:學生參加不同的音樂比賽，讓學生透過訓練，提升學生的技能，亦提升學生的自信心	全年	P.1-6	100	\$4,752.20	\$47.52	E1	藝術（音樂）	學生在過去一年參加香港卓越音樂家大賽、匯知中學民歌比賽、香港國際青少年表演藝術節等，學生獲得佳績，而E樂團更在不同比賽中獲得第一名及金獎	✓		✓		

79	聖經朗誦比賽:透過參加朗誦聖經比賽,提升學生語言表達能力和自信心,亦讓學生把神的話牢記在心中,陶造他們的生命。	2023年3月	P.1-3	12	\$1,080.00	\$90.00	E1	德育、公民及國民教育	透過聖經朗誦訓練,學生學習朗誦技巧,提升說話表達能力及建立自信	✓	✓			
80	象棋比賽:透過參加不同的象棋比賽汲取比賽經驗,提升棋力及建立自信	2023年2月	P.5	1	\$140.00	\$140.00	E1	資優教育	學生在過去一年參加了不同的象棋比賽汲取比賽經驗,自信心及棋力均提升了	✓	✓			
81	圍棋比賽:透過參加不同的圍棋比賽汲取比賽經驗,提升棋力及建立自信	2023年4月	P.3-P.6	7	\$910.00	\$130.00	E1	資優教育	學生在過去一年參加了不同的圍棋比賽汲取比賽經驗,自信心及棋力均提升了	✓	✓			
82	參觀香港科學園: 參觀香港科技園創科體驗館導覽,讓同學了解及認識到香港本地科技的發展,感受到香港創科對於人們生活的影響。	2023年3月	P.5	30	\$950.00	\$31.67	E2	跨學科(STEM)	透過參與香港科技園創科體驗館導覽參觀,讓同學了解及認識到香港本地科技的發展,感受到香港創科對於人們生活的影響,提昇同學對科技創新產業的興趣	✓	✓			
83	乘風航活動:透過海上歷奇活動提高學生的團隊合作及勇於面對挑戰	2023年3月	P.5	49	\$1,660.00	\$33.88	E2	價值觀教育	學生投入活動,在活動中體會到勇氣的重要,只要願意嘗試,克服心中的恐懼,便會成功					
84	P.4參觀M+博物館:透過欣賞M+藏品及參加延伸工作坊,擴闊學生對視藝的觸覺和視野	2023年3月	P.4	26	\$910.00	\$35.00	E2	藝術(視藝)	學生能認識M+展館的藏品及擴闊對視覺藝術觸覺;透過參加工作坊,提升學生對創作的興趣	✓	✓			
85	視藝科比賽:透過參加不同類型的繪畫比賽,讓學生擴闊繪畫經驗和增加對視藝的觸覺	2022年9月-2023年6月	P.3-P.6	8	\$1,641.00	\$205.13	E1	跨學科(其他)	透過參與不同類型的繪畫比賽,提升學生對繪畫的信心和技巧,豐富學生的比賽經驗	✓		✓		
(如空間不足,請於上方插入新行。)														
第1項總計					\$937,137.27									

第2項:購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支(\$)
1	非洲鼓	非洲鼓班	6890
2	實體模型套件	創科企業定模型開發用	24600
3	IOT 智能學習套件	IOT app inventor 工程師	28995
4	武術隊兵器	豐富學生學習經歷	2500
5	生活技能室傢具	豐富學生的生活技能及知識	39311
6	高溫蒸焗爐	豐富學生的生活技能及知識	9500
(如空間不足,請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$111,796.00
第1及第2項總開支			\$1,048,933.27

第3項:受惠學生人數

全校學生人數:	523
受惠學生人數:	523
佔全校學生人數百分比(%):	100%
全方位學習聯絡人姓名:	LIU SHUN SHAN SUZANNE
職位:	PSM

* 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號:

E1	活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流/比賽團費(學生)	E8	學習資源(例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流/比賽團費(隨團教師)	E9	其他(請說明)
E5	專家/導師/教練費用		