

九龍城浸信會禧年(恩平)小學
全方位學習津貼 運用計劃
2023-2024學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)
			級別	預計參與 人數		
1.1	本地活動： 在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度					
1	各科組舉辦多元化講座及工作坊	全學年	小一至小六	426	\$71,200.00	\$167.14
2	各科組舉辦多元化的全方位學習活動	全學年	小一至小六	426	\$83,600.00	
3	禧恩繽紛Time	全學年	小一至小六	426	\$12,500.00	\$29.34
4	戶外學習日參觀(常識科)透同參觀不同活動，讓學生走出校園框框，擴闊學生視野，建構學生不同的知識，從而培養學生公民教育意識(各級參觀與課題相關地點)	全學年	小一至小六	426	\$6,500.00	\$15.26
5	各科組戶外參觀(挑選部份學生)	全學年	小一至小六	426	\$26,140.00	
6	才藝表演	上學期	小一至小六	426	\$10,000.00	\$23.47
7	校運會	上學期	小一至小六	426	\$1,000.00	\$2.35
8	語文興趣班(中文)(書法、寫作、會話、話劇等):提升學生的語文水平及學習興趣	全學年	小一至小六	119	\$62,500.00	\$525.21
9	STEM興趣班(如奧數、無人機、創科工程師、VR空間製作、AR技術等):發掘學生潛能，提升他們在STEAM範疇內的知識及各種知識的整合和解難能力	全學年	小一至小六	30	\$45,800.00	\$1,526.67
10	音樂科校隊及興趣班	全學年	小一至小六	88	\$46,200.00	\$525.00
11	視藝興趣班	全學年	小一至小六	30	\$26,000.00	\$866.67
12	體育科校隊及興趣班	全學年	小一至小六	117	\$129,777.00	\$1,109.21
13	其他多元智能興趣班(如棋類):培養學生興趣，發展潛能	全學年	小一至小六	426	\$66,960.00	
14	語文校外比賽(如朗誦、書法、寫作等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	全學年	小一至小六	160	\$9,125.00	\$57.03
15	STEM校外比賽(如奧數、常識百搭、水火箭、編程、機械人等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	全學年	小一至小六	230	\$34,028.00	\$147.95
16	體育校外比賽(武術、球類等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	全學年	小一至小六	195	\$32,550.00	\$166.92
17	藝術校外比賽(音樂、舞蹈等):擴闊學生視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	全學年	小一至小六	280	\$20,500.00	\$73.21
18	其他多元智能校外比賽(如棋類):擴闊視野，讓學生有展示的機會，借此提升學生自信	全學年	小一至小六	35	\$2,200.00	\$62.86
19	各科組舉辦未能於預計而適合學生之全方位學習活動，讓學生能有更佳及更多元化的機會進行全方位學習	全學年	小一至小六	426	\$20,750.00	\$48.71
(如空間不足，請於上方插入新行。)						
				第1.1項預算總計	5,118	\$707,330.00
1.2	境外活動： 舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野					
1	新加坡科技探索之旅	2023年3月26-29日	小六	44	\$70,200.00	\$1,595.45
2	未來之城比賽(北京)	2023年12月22-25日	小四至小六	6	\$24,000.00	\$4,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)						

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)
			級別	預計參與 人數		
1.1	本地活動： 在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度					
			第1.2項預算總計	50	\$94,200.00	
			第1項預算總計	5,168	\$801,530.00	

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源（學校必須填寫此部分）

編號	項目	用途	預算開支(\$)
1	實體模型套件	創科企業定模型開發用	\$24,600.00
2	VR/AR Gear	創科活動	\$20,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項預算總開支			\$44,600.00
第1及第2項預算總開支			\$846,130.00

第3項：預期受惠學生人數（學校必須填寫此部分）

全校學生人數：	426
預期受惠學生人數：	426
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	LIU SHUN SHAN SUZANNE
職位：	PSM