

九龍城浸信會禧年(恩平)小學
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021學年

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	STEM DAY科技學習日，透過課堂以外的活動，利用有趣的方法推展STEM教育，學生可透過製作科技小玩意之工作坊及參加攤位遊戲，認識有關科學(S)、科技(T)、工程(E)、數學(M)等知識之日常應用。讓學生從遊戲及工作坊中對STEM學科有更深入的了解，並能發揮創意及解難能力。	跨學科 (STEM)	30/6/2021	一至六年級	626	活動能提高學生對STEM的知識及興趣	\$35,030.00	E1	✓				
2	全方位學習活動，中、英、數、常、普舉辦不同的全方位學習活動，如攤位、遊戲和遊踪，提升學生的學習興趣及探究精神	跨學科	下學期	一年級	76	學生喜愛活動	\$45.90	E1	✓				
3	福音日營:建立團隊和人際關係，協助學生個人成長，培養生活技能，並確信仰，學習互相尊重	宗教	17/5/2021 18/5/2021 (因減少人數，故分兩天進行，每次兩班)	六年級	107 (分別為54及53人)	透過營會活動，學生領略到面對困難或逆境，縱有失敗，繼續努力嘗試，不要放棄	\$11,536.00	E1,E2,E5,E7		✓	✓		
4	語文興趣班及資優班，如書法、寫作、會話、話劇等，透過課程，提高學生語文能力	資優教育	全年	一至六年級 部份學生	60	學生投入課堂，提升了學生學習英語及普通話的興趣及信心	\$22,120.00	E1,E5	✓				
5	STEM興趣班及資優班，如奧數、無人機、創科工程師、VR空間製作，AR技術等，透過課程，啟發學生潛能，提升他們在STEM範疇內的知識及各種知識的整合和解難能力	資優教育	全學年	四至六年級 部份學生	50	學生十分投有活動，對課程感興趣	\$42,600.00	E1,E5	✓				
6	藝術興趣班及資優班，如油畫、水墨畫、笛隊、手鈴、步操等，透過課程，啟發學生在視藝及音樂方面的潛能，發揮學生所長	資優教育	全學年	各級 部份學生	100	學生喜愛藝術活動，對課程感興趣	\$86,700.00	E1,E5	✓		✓		

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動： 在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
7	體育興趣班及資優班，透過課程，啟發學生各方面的潛能，發揮學生所長	資優教育	全學年	各級 部份學生	80	學生喜愛活動， 對課程感興趣	\$23,830.00	E1,E5	✓		✓			
8	其他多元智能興趣班及資優班，透過課程，啟發學生各方面的潛能，發揮學生所長	資優教育	全學年	各級 部份學生	60	學生喜愛活動， 對課程感興趣	\$5,750.00	E1,E5	✓		✓			
9	語文科校外比賽，如朗誦、寫作等，發掘學生潛能，透過比賽，增強學生自信心	資優教育	全學年	各級 部份學生	116	學生全力以赴參與比賽，有獲得朗誦冠軍、季軍及優異獎項，提升學生的自信心	\$15,210.00	E1,E5	✓		✓			
10	STEM校外比賽，如常識百搭、水火箭、編程、機械人等	資優教育	全學年	各級 部份學生	100	學生全力以赴參與比賽，獲得獎項，提升學生的自信心及解難能力	\$20,778.00	E1,E5	✓		✓			
11	多元智能校外比賽，如音樂、棋類、舞蹈、舞術、球類等	資優教育	全學年	各級 部份學生	150	學生全力以赴參與比賽，獲得獎項，提升學生以的自信心	\$14,520.00	E1,E5	✓		✓			
12	各科組選擇適合學生的地點參觀，擴闊學生視野，讓學生對某課題有更深入的認識及理解(參觀海下灣)	價值觀教育	14/5/2021	六年級 部份學生	38	學生明白保護環 的重要性	\$3,164.00	E1,E2	✓		✓		✓	
13	沉浸式虛擬實境中文寫作課程	中文	下學期	五六年級部 份學生	58	學生的寫作內容 更豐富	\$10,000.00	E1,E5	✓					
14	Learning Fun 網上教材，讓學生在課餘時進行自學。	跨學科 (其他)	全學年	一至六年級	626	暫停面授課或進 行半天課時，能 為學生在家中提 供學習資源	\$11,894.00	E1,E8	✓					
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總開支							\$303,177.90							

1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野												
1													
2													
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
										第1.2項總開支	\$0.00		
										第1項總開支	\$303,177.90		

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	步操樂團之樂器	藝術 (音樂)	豐富樂團之器材	\$450.00
2	手鈴	藝術 (音樂)	建立手鈴隊	\$98,340.00
3	E-樂團器材	藝術 (音樂)	豐富樂團之器材	\$23,893.60
4	VR攝影機Insta360Pro2套裝	跨學科 (STEM)	小導演大製作資優班之器材	\$37,680.00
5	360 商品攝影系統 及 智能數碼攝影箱	跨學科 (STEM)	學生製作出互動式360度成品影像之器材	\$15,501.99
6	創意導演培訓拔尖課程的器材	跨學科 (STEM)	讓學生學習創意媒體的創作過程和實作技巧	\$36,870.00
7	比賽服飾	體育	團隊比賽及表演，提升學生的個人身份認同感	\$1,168.80
8	自學角用品	數學	添置活動物資，讓學生自學	\$360.00
9	購買圖書	跨學科 (其他)	豐富各科閱讀資源，以補推廣閱讀津貼購書量之不足	\$5,647.70
10	拇指琴	藝術 (音樂)	興趣班器材	\$9,356.65
11	LEGO	跨學科 (STEM)	LEGO班物資	\$37,162.00
12	佈置英語活動設置及學習資源	英文	配合Monthly English Day 活動所需的物資	\$28,800.00

13	各科組購買舉行全方位學習活動所需的物資	跨學科 其他)	(提供方位學習活動時，資源更豐富，更具吸引力	\$18,494.50
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$313,725.24
第1及第2項總開支				\$616,903.14

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)
- E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
- E9 其他 (請說明)

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	626
受惠學生人數：	626
受惠學生佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)：	譚慧潔
-------------------	-----